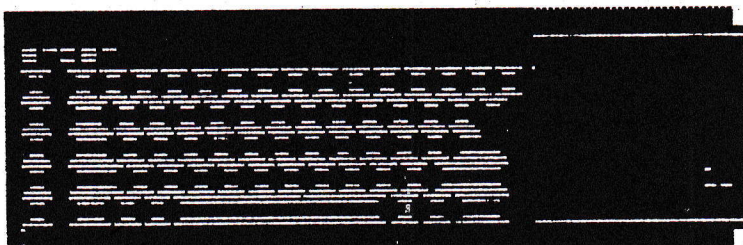


QL DOC



SINCLAIR QL NEWSLETTER

No. 4 JUIN-JUILLET 1988 \$1.50

... REMark ...

Depuis quelques temps, l'on peut sentir une crise existentielle dans les différents newsletters/magazines SINCLAIR américains. Des questions du genre "Pourquoi je pitonne sur un ZX81/2068/QL et non pas un PC comme le reste du monde entier?". C'est une bonne question, mais qui peut devenir fatigante à la longue, il n'y a pas 300 000 raisons, c'est juste parce que c'est le FUN, point à la ligne. Le PC est gris et ne possède pour ainsi dire aucune personnalité. L'ATARI ST est une machine intéressante mais la face de TRAMIEL me rend malade. L'AMIGA est pour les artistes, je ne suis pas musicien, je ne suis pas peintre, je ne suis pas riche (utile avec l'AMIGA...), donc je n'ai aucun des pré-requis pour l'AMIGA! Le Macintosh est superbe, les logiciels sont fantastiques, mais le prix à payer est ENORME dans les 4 chiffres. Le QL est le seul choix logique, mais sa disponibilité et son existence est des plus critique malheureusement, donc 98% des acheteurs potentiellement vont pour le PC ou pour un des CLONES anonymes.

Un SNUG serait sur le point d'être formé. SNUG signifie Sinclair Northamerica Users Group. Une organisation à l'échelle continentale pour regrouper les plus d'utilisateurs possible, voilà le but visé. Pur plus d'informations, écrire à : Mary-Lynn Johnson, 190 Hickory Woods Ct., Unit 3-C, Deltona FL 32725 USA.

En terminant, voici un message important.

Le 1er juillet 1988, je déménage à l'adresse suivante:
8286 ST-HUBERT, MONTREAL QUEBEC, H2P 1Z3
(514) 381-6462.

RG-0

SINCLAIR NEWS

LE Z88 DANS PICO MAGAZINE

PICO MAGAZINE est un magazine américain qui est dédié entièrement aux ordinateurs que l'on dit "portables" du genre TANDY 100 ou LAPTOPS MS-DOS (Beurk!). Dans le PICO d'avril 1988, il y a un article décrivant les bons et les moins bons cotés du Z88, le dernier (petit!?!) bébé de l'oncle CLIVE.

L'auteur dresse un portrait assez positif et complet du Z88, si l'article vous intéresse, envoyez \$1 à QL_DOC et par le retour du courrier vous recevrez une copie de l'article. PICO prévoit d'autres articles dans le futur concernant le Z88.

Egalement dans le même numéro, l'on remarque une annonce pleine page de SHARP'S INC. vantant les mérites du Z88 (curieux hasard...) avec l'entête suivante :THE Z-88 UNDER 2LBS. A COMPUTER WITHOUT COMPROMISE.

SHARP'S donne une liste de prix des articles relatifs aux Z88, en voici un extrait:

Z88.....	\$479.00
32K RAM.....	\$ 39.95
32K EPROM.....	\$ 39.95
128K RAM.....	\$ 89.95
128K EPROM.....	\$ 89.95
512K RAM.....	\$359.00
XMODEM SFT....	\$ 89.95
Z88 magazine..	\$ 5.00

Tous les prix sont \$US.

SHARP'S inc. Route 10 Box 459, Mechanicsville VA 23111 USA

QUANTUM LEVELS

QUANTUM LEVELS est magazine américain consacré exclusivement au SINCLAIR QL, il est publié par les mêmes personnes qui font le vénérable SYNCWARE NEWS pour le 2060/ZX81. Il s'adresse aux utilisateurs assez avancés du QL, on discute de HARDWARE et de programmation en langage machine.

QUANTUM LEVELS est publié depuis 2 ans et paraît à tous les 2 mois. L'abonnement pour le CANADA coûte \$22.95 US.

QUANTUM LEVELS 602 South Mill Street, Louisville, OHIO 44641 USA

ONDE COURTE et le QL

Si vous faites de la radio amateur sur onde courte et que en plus vous "pitonnez" sur un QL, alors il existe un groupe d'utilisateurs spécialement pour vous. Il s'agit du QZX Timex-Sinclair Group. Ce groupe supporte le 2068/SPECTRUM, ZX81 et le QL. Mais rappelez-vous, il faut faire de la radio amateur aussi (HAM RADIO en anglais).

QZX c/o Alex Burr, 2025 O'Donnell Dr., Las Cruces, NM 88001 USA.

FRONT PAGE EXTRA VERSION 2

GAP SOFTWARE offre une nouvelle version du populaire logiciel de DESKTOP PUBLISHING FRONT PAGE XTRA. Cette version demande toujours une extension de mémoire mais ajoute encore quelques petits extras (d'où son nom!).

1° IMPRESSION

Lorsque que l'on veut imprimer notre travail, cela se fait au moins 2 fois plus rapidement, merci GAP! Surtout si l'on est en mode DOUBLE PASSE.

2° HI-RES

Il y a maintenant des caractères appelés HI-RES. On peut déplacer le curseur librement à l'écran, nul besoin de définir une fenêtre. Cependant les possibilités d'édition sont très minimale. Il y a une fonction pour créer nos propres caractères HI-RES.

3° FENETRE

Lorsqu'on l'on créer une fenêtre pour du texte, il est maintenant possible de se déplacer au pixel près en appuyant sur ALT et une touche curseur.

4° VITESSE

L'exécution générale du programme semble être plus rapide.

QUANTUM COMPUTING = R.I.P.

QUANTUM COMPUTING s'est fait connaître par leurs annonces très agressives. Ce magasin du NEW JERSEY a même fait paraître des annonces dans des magazines britanniques! Mais voilà, QUANTUM COMPUTING a fait banqueroute en laissant plusieurs clients en attente de recevoir la marchandise commandée, je suis l'un de ceux-là, snif! Mais étant un SINCLAIRISTE de longue date je commence à être un habitué de ce genre de situation...

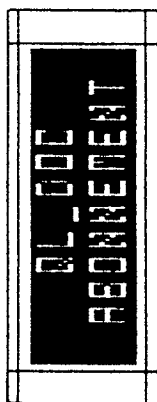
MANDELBROT et le QL

Les figures de MANDELBROT sont des curiosités mathématiques qui attirent de nombreux fanatiques. J'ai reçu un NEWSLETTER américain, appelé AMYGDALA, consacré uniquement à ces figures appartenant à la géométrie fractale. Un abonnement de 10 numéros par année coûte \$15 US. Sur le QL, il existe quelques programmes pour générer ces figures. Dans le TIME DESIGNS de nov/déc 87, il y avait une liste pour un tel programme, tandis que ULTRASOFT a produit un logiciel commercial, MANDELBROT MAGIC, qui est distribué par HALLMARK. QL_DOC offre à ses lecteurs une disquette (ou un µdv) avec un démo présentant des exemples de MANDELBROT, envoyez \$1 et une disquette (ou un µdv) à l'adresse habituelle. Ces images sont très belles surtout sur un écran couleur...

AMYGDALA, Box 219, San Cristobal, NM 87564 USA

ORLANDO WINTER FEST 1988

Dans le magazine TS2068 UPDATE, on dresse un bilan du ORLANDO WINTERFEST 1988, une exposition dédiée exclusivement à la gamme SINCLAIR. On y rapporte que A+ COMPUTER vendait des QLs, complets avec logiciels, pour un petit \$75 US, inutile de dire que la vente a été un succès, A+ a augmenté le prix à \$89 US car il n'aurait pas eu assez de QL pour la durée de l'exposition... Egalement il y avait un 2068 avec un prototype "d'une carte mémoire de 20 Mbytes", en utilisant le système de BANK SWITCHING du 2068!



QL_DOC est publié à tous les 2 mois. Il y a 6 numéros par année.

6 NUMEROS \$ 10.00

Une aubaine quoi!

Faites parvenir votre abonnement à:

Réal Gagnon
QL_DOC éditeur
4870 Henri-Julien
Montréal Québec
CANADA H2T 2E1

PS. Vos commentaires sont grandement appréciés. N'hésitez pas à m'écrire. J'adore recevoir du courrier...

Les petits secrets de ARCHIVE

ARCHIVE possède ses petits secrets c'est-à-dire des commandes non-documentées dans le manuel. La première fois que j'en ai entendu parlé c'est dans QUANTA (janvier 87). Plus récemment c'est dans INFORMA, le bulletin du club QL CONTACT FRANCE qu'une liste est apparue. En fait, cette liste a pour origine le manuel de la version RUN-TIME de ARCHIVE, disponible chez PSION.

Ces commandes donnent aux programmeurs avertis plus de facilités pour le contrôle de l'affichage.

On apprend que les caractères dont les codes ASCII sont inférieurs à 32, possèdent des fonctions jusqu'ici insoupçonnées.

En voici une liste complète:

CHR(0)

.Aucun effet

CHR(1)+CHR(n)

.Fixe la couleur de l'encre (0-7), "n" étant le code de la couleur voulue. Les codes sont identiques à ceux du SUPERBASIC pour les modes 4/8 couleurs. Si la bit 7 de "n" est à "1" alors la valeur courante est sauvée et la nouvelle couleur est utilisée de façon temporaire. Si la bit 6 de "n" est à "1" alors la couleur sauvée auparavant est remise en fonction.

CHR(2)+CHR(n)

.Fixe la couleur du papier (0-7). Le principe est le même que pour CHR(1).

CHR(3)

.Aucun effet

CHR(4)+CHR(c)+CHR(r)

.Voilà une fonction intéressante. CHR(c) sera répété "r" fois. Si l'on a par exemple PRINT CHR(4)+"*" +chr(80), on verra apparaître 80 "*" à l'écran.

CHR(5)

.Met le soulignement hors fonction ou en fonction comme un interrupteur.

CHR(6)

.Déplace le curseur vers la droite.

CHR(7)

.Aucun effet

CHR(8)

.Déplace le curseur vers la gauche.

CHR(9)+CHR(c)

.Equivalent de PRINT AT c. On "print" à la colonne "c".

CHR(10)

.Déplace le curseur vers le bas.

CHR(11)

.Déplace le curseur vers le haut.

CHR(12)

.Efface l'écran, équivalent à CLS.

CHR(13)

.Retour de chariot, retour au début de la ligne courante.

CHR(14)

.Met le curseur visible.

CHR(15)

.Met le curseur invisible.

CHR(16)

.Aucun effet

CHR(17)

.Aucun effet

CHR(18)+CHR(n)

.Si "n" égale "0", alors on PRINT encre sur papier (normal).
Si "n" égale "1", alors on est en mode transparent alors que
si "n" égale "2", on est OVER -1 (mode XOR).

CHR(19)

.Efface le caractère à gauche du curseur.

CHR(20)+CHR(a)+CHR(b)+CHR(c)+CHR(d)

.Détermine une fenêtre à l'écran. Les coordonnées sont en caractères.

"a" marge gauche, distance du bord de l'écran à gauche.

"b" distance du haut de l'écran.

"c" marge de droite par rapport au bord de l'écran à gauche.

"d" distance du bas de l'écran.

Il est important de noter qu'il n'y a qu'une seule fenêtre d'active à la fois.

CHR(21)+CHR(n)

.Scroll vers le haut de "n" ligne(s).

CHR(22)+CHR(n)

.Scroll vers le bas de "n" ligne(s).

CHR(23)+CHR(n)

.Scroll vers la gauche de "n" colonne(s).

CHR(24)+CHR(n)

.Scroll vers la droite de "n" colonne(s).

CHR(25)+CHR(n)

.Détermine le comportement du curseur à la fin d'une ligne.

CHR(n) est déterminé par "sa composition binaire".

BIT 0 (bas de la fenêtre): "1" Scroll vers le haut, "0" pas de SCROLL

BIT 1 (haut fenêtre): "1" Scroll vers le bas, "0" pas de SCROLL

BIT 2 (fin de la ligne): "1" Action du curseur, "0" Curseur Stable!

BIT 3 (début ... ligne): "1" Action du curseur, "0" Curseur Stable!

Les BITS 4&5 déterminent le type d'action que le curseur doit exécuter lorsque la condition déterminée par les BITS 2&3 est rencontrée.

BIT 4 (fin): "1" Saut début de la même ligne, "0" Saut ligne suivante
BIT 5 (deb.): "1" Saut fin de la même ligne, "0" Saut ligne suivante

CHR(26)

.Echange de couleur entre le papier et l'encre, i.e. INVERSE.

CHR(27)+CHR(n)

.Effacement d'écran spéciaux.

n=65 ou "A" -> efface du curseur à la fin de la ligne.

n=66 ou "B" -> efface du curseur à la fin de la fenêtre.

n=67 ou "C" -> sauvegarde de la position courante du curseur.

n=68 ou "D" -> remet la position sauvee du curseur (voir ci-haut).

CHR(28)

.Combinaison d'un déplacement du curseur vers le bas et d'un retour de chariot, c'est-à-dire CR/LF.

CHR(29)+CHR(n)

.Permet d'afficher le caractère "n" alors qu'en temps normal, celui-ci ne pourrait pas être afficher...

CHR(30)

.Positionne le curseur en haut, à gauche de l'écran, sans en effacer le contenu de l'écran bien sûr.

CHR(31)+CHR(a)+CHR(b)

.Equivalent de PRINT AT a,b . "Print" à la colonne "a" et la ligne "b".

Voilà c'est tout pour les codes ultra-secrets de ARCHIVE,
mais peut-être que ...

Non, ce n'est pas tout, à partir de la version 2.35
d'ARCHIVE, la fonction SEDIT offre des extras.

Il y a des caractères supplémentaires pour créer des boîtes.
Pour accéder à ces caractères, on appuie sur F5 et après sur
une touche, soit de "a" à "k". Ces caractères sont du même
genre que ceux que l'on retrouve sur les PC compatibles
sauf que les codes ASCII sont différents. N'oubliez pas
qu'il est facile de dessiner avec SEDIT, disons que l'on
fait F5 et "a", nous avons un caractère graphique, il est
possible de le répéter en faisant SHIFT plus une touche
curseur.

.CARACTERES GRAPHIQUE DE SEDIT (ARCHIVE)

TOUCHE DE FONCTION F5 PUIS UNE DES TOUCHES SUIVANTES:

TOUCHE	CARACTERE	ARCHIVE CODE
A		224
B	†	225
C	⌋	226
D	⌌	227
E	⌍	228
F	⌎	229
G	‡	230
H	-	231
I	‡	232
J	⌏	233
K	⌐	234

QL_DOC est réalisé avec l'aide du logiciel FRONT PAGE XTRA/2.
L'impression se fait lentement mais sûrement sur imprimante STAR NX-1000.

REDACTEUR : Réal Gagnon, 4870 Henri-Julien, Montréal Québec, CANADA H2T 2E1
(514) 845-5494
(à partir du 1er juillet)->8286 St-Hubert, Montréal Québec, CANADA H2P 1Z3

La petite histoire du SINCLAIR QL

Le SINCLAIR QL a vu officiellement le jour au mois de janvier 1984. Le QL de cette époque était un produit inachevé, célèbre pour ses nombreux "BUGS" et d'important délai de livraison.

Le QL devait être le SUPER SPECTRUM tant attendu, cependant CLIVE décide d'utiliser le 68008 au lieu du Z80, pour des raisons de marketing semble-t-il. MOTOROLA, le manufacturier du CPU, conseille alors à SINCLAIR d'utiliser le 68000 au lieu du 68008 car le prix de celui-ci était sur le point de baisser de façon importante. Mais non, le 68008 est choisi pour des raisons économique. Aujourd'hui le 68008 est 3 fois plus cher qu'un 68000! Le coté logiciel est confié à GST, une équipe de programmeur indépendant de CAMBRIDGE, qui produisit un système d'exploitation appelé C/PM 68K. Mais il s'avéra lent et trop gourmand en mémoire. On confia alors la tâche d'écrire le OS à un ingénieur de SINCLAIR, Tony Tebby, qui était engagé à l'origine pour la conception du matériel pour les coupoles satellites.

Ce n'est qu'à la dernière minute que l'on décida d'inclure un BASIC à l'intérieur du QL, dans les plans originaux on devait le charger à chaque fois à partir d'un µDV. Encore pour des raisons de marketing, CLIVE décida d'inclure le SUPERBASIC à l'intérieur du QL. L'auteur du SUPERBASIC est JAN JONES.

A cette époque (JANV 84), la ROM avait "FB" pour nom (ou Full of Bugs pour la petite histoire). PRINT -2-2 donnait 0 pour réponse, c'est tout dire. Puis vient la version PM, plus rapide mais pleines de BUGs toujours. Des versions temporaires apparaissent à qui mieux mieux, EL et TB. Mais voilà que la version AH (Angela's Holiday) apparaît, le QL commence à prendre forme avec la première version pour ainsi dire fonctionnelle de QDOS (1.02). A cette époque le QL a un "KLUDGE", c'est-à-dire qu'une partie des ROMs (SUPERBASIC+QDOS) se trouve à l'extérieur de l'ordinateur car le système d'exploitation et le BASIC prennent plus de place que prévu à l'origine.

Ensuite vient la version JM (programmeur John Mathieson) qui elle, se trouve complètement à l'intérieur du QL. C'est en février 85 que la version JS fait son apparition au grand soulagement de chacun, elle est pour ainsi le standard des

ROMs pour le QL. La ROM JSU est une version spéciale pour les USA, vu que le système vidéo est différent de notre côté de l'Atlantique, cette ROM a mené des petits problèmes de compatibilité graphique par le fait même. Pour l'Europe continentale, c'est la ROM MG qui est utilisée. Chaque pays a sa propre version, les principales différences sont les messages d'erreurs qui sont émis dans la langue du pays, et les touches du clavier sont disposées différemment pour faciliter l'accès aux caractères spéciaux. Il y a la MGF pour la France, MGI pour l'Italie, MGG pour l'Allemagne, MGD pour le Danemark, MGS pour la Suède et MGE pour l'Espagne... Mais la liste de BUGs existe toujours, quoi que ceux-ci ne sont pas aussi importants que ceux du début. Pour une liste complète de ceux-ci voir SINCLAIR QL WORLD de septembre 1987.

Les logiciels PSION ont une histoire intéressante. Ecrit à l'origine en langage C sur un VAX (un MINI ordinateur), PSION avait un gros problème lorsque SINCLAIR laissa tomber le C/PM 68K de GST (qui était similaire au MS-DOS). Ils ont dû écrire un émulateur MS-DOS (hé oui!) pour faire fonctionner leur programmes avec QDOS, ce qui avait pour effet de ralentir considérablement l'exécution des programmes. La version 1 était reconnue pour sa lenteur de chargement

et par ses nombreux BUGs et peut être oublié complètement. La version 2 a été réécrite entièrement en assembleur mais l'émulateur MS-DOS est toujours présent. Puis vient la version 2.1 qui corrige les BUGs les plus sérieux de la version 2. La version 2.3 permet d'utiliser le fameux QL LAN pour échanger des données sur un réseau de QL, tandis que la version 2.35, livré avec les QLs américains, compacte les programmes pour permettre plus de données en mémoire. ARCHIVE est le seul programme avec une version 2.38. Malheureusement, PSION s'intéresse maintenant presque exclusivement à son micro-ordinateur de poche ORGANISER.

Quoique tout ceci peut paraître un portrait négatif du QL, il ne représente plus la réalité car les choses ont changé heureusement, et que tout ceci fait partie de l'histoire maintenant.

QL DOC SINCLAIR
QL
NEWSLETTER

QL_DOC

LOGICIELS

liste \$2
Mai 1988

QL_DOC offre à ses lecteurs des logiciels du domaine public. Ces logiciels peuvent être distribués librement. Le seul coût est celui des frais d'envoi. Il faut commander selon les groupes proposés. Chaque groupe coûte \$2 de frais d'envoi. Vous devez fournir les microdrives/disquettes. Pour les disquettes, elles peuvent être soit 5.25", double ou simple face, ou 3.5".

Vos contributions sont les bienvenues! Les programmes doivent être du domaine public.

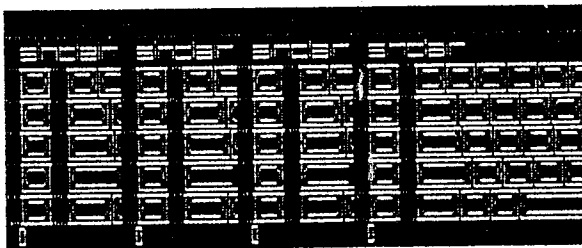
QL_DOC logiciel, 4970 HENRI-JULIEN, MONTREAL, QUEBEC, H2T 2E1

Groupe#1: Gestion de bibliothèque de logiciels. Programme ARCHIVE.

Groupe#2:	CAPSTATE_EXE	.Etat de CAPS LOCK	BEEPcaps_BIN	.Emet un son si CAPSON
	CLOCK	.Horloges à l'écran	BLANK_EXE	.Eteint l'écran
	SPOOLER_EXE	.Pour imprimante	LABELS_BAS	.Etiquettes
	NLQ_OBJ	.NLQ pour EPSON FX80	DLO_BAS	.Contenu de DISKETTES
	SOUND_BAS	.Expérience avec BEEP		

Groupe#3:	FONT_BAS	.Nouveaux caractères	NOBREAK_BIN	.Extension BASIC
	FONT_RSP	.Extension BASIC	ZOOM_EXE	.Demo graphique
	FONTS_QL	.Exemples caractères	LINK_BAS	.Jonction d'extensions
	SEDIT_BAS	.Editeur de textes	CLE_BIN	.Extension BASIC
	PLAY_COM	.Extension BASIC		

Groupe#4:	SHRINK_BOOT	.Reset à 128K	SCRUTIL_COM	.Extensions SUPERBASIC
	MEMORY_EXE	.Monte la RAM disp.	SCREENS_COM	.Extensions SUPERBASIC
	SPRITE_COM	.Sprite graphique		
	TRACE_COM	.Commande TRACE		
	DESASM_BAS	.Désassembleur 68000		



C I M E N T _ B A S

Voici, en cette période de rénovation, un calculateur de ciment. Par exemple, disons qu'une personne veut faire elle-même son entrée de garage en ciment, dont les mesures seront 12 pieds par 20 pieds, 4 pouces d'épais: Taper 1 pour carré ou rectangle; 1 pour une section; 12, 20 et .33 (4/12) pied pour l'épaisseur. Le programme vous donne alors le volume de votre section et vous demande le ratio ciment:gravier; taper le ratio voulu (en général 3); le programme vous fournit alors différents résultats, dont les plus intéressants sont le nombre de poches de ciment requis par votre projet ainsi que le nombre approximatif de voyage(s) de gravier. Il indique également le poids, qui peut avoir son importance dans certains cas. Une dernière donnée, "la capacité thermique" est une indication du nombre de Btu que pourra emmagasiner la masse de béton par degré F de différence entre le béton et le milieu ambiant. Elle n'est pas nécessaire à ce programme, mais je l'ai laissée là pour ceux que ça pourrait intéresser. Je m'en sers dans d'autres programmes de simulation de perte thermique et de chauffage solaire d'une maison.

JEAN-CLAUDE TOUZIN
C.P. 41
LA SARRE QUEBEC
CANADA J9Z 2X4

```
100 REMark ciment règle 42
110 REMark pour gravier jusqu'à 2 1/2 po.
120 REMark par Jean-Claude Touzin La Sarre Qc
130 :
140 REPEAT ciment
150   CLS#0:CLS:intro
160   PRINT TO 15,"PROPORTION CIMENT:GRAVIER." \
170   PRINT TO 10;"Calcul valable pour gravier jusqu'à 2 1/2 po."
180   PRINT "(N.B. 1 Pelletée de ciment doit éгалer 1 pelletée de";
190   PRINT " gravier en volume.)"
200   PRINT#0, "1= carré ou rectangle"\ "2= cylindre"
210   choix=INKEY$(-1)
220   IF choix<>1 AND choix<>2:END REPEAT ciment
230   INPUT#0,"Combien de sections? "; sect
240   PRINT\ "Calcul en cours: ";
250   SELEct ON choix
260     =1:PRINT sect;" sections de carrés ou rectangles":carre
270     =2:PRINT sect;" sections de cylindres":cylindre
280   END SELEct
290   total
300   ratio
```

```

310 PRINT #0, "\\Taper une touche pour recommencer..."
320 PAUSE
330 END REPEAT ciment
340 :
350 DEFine PROCEDURE carre
360 DIM lo(sect), la(sect), ep(sect), t(sect)
370 FOR i=1 TO sect
380 PRINT#0, "Section # ";i;" (N.B. pouces/12= pieds)"
390 INPUT#0, "Longueur en pieds ";lo(i)
400 INPUT#0, "Largeur en pieds ";la(i)
410 INPUT#0, "Epaisseur en pieds ";ep(i)
420 t(i)=lo(i)*la(i)*ep(i)
430 PRINT TO 5,"section #";i;"=" ";arrondi(t(i));" pi.cu."
440 END FOR i
450 END DEFine carre
460 :
470 DEFine PROCEDURE total
480 tot=0
490 FOR n=1 TO sect
500 tot=tot+t(n)
510 END FOR n
520 PRINT "\\Volume total=" ";arrondi(tot);" pi.cu.";
530 totv=tot/27
540 PRINT " ou ";arrondi(totv);" verges cu."
550 END DEFine total
560 :
570 DEFine PROCEDURE ratio
580 INPUT#0, "Ratio ciment:gravier (1:2=2, 1:3=3, 1:4=4...) ";grav
590 PRINT "Ratio 1:";grav;" (i.e. 1 pelletée de ciment pour ";grav;
" pelletées de gravier)"
600 poche_ciment=totv*42*(1/(1+grav))
610 gravier=(totv*42*(grav/(1+grav)))
620 PRINT "Ciment=" ";arrondi(poche_ciment);" poches"
630 PRINT "Gravier=" ";arrondi(gravier);" pi. cu. ou ";arrondi(gravier/27);" verges cu."
640 REMark 12-15 v.c. par voyage
650 PRINT " (environ ";arrondi(gravier/27/12);" voyages)"
660 PRINT "Poids total:" ";arrondi((poche_ciment*94)+(gravier*100));" lbs."
670 PRINT "Capacité thermique:" ";arrondi(tot*32.2);" Btu/'F"
680 END DEFine ratio
690 :
700 DEFine PROCEDURE cylindre
710 DIM rayon(sect), haut(sect), t(sect)
720 FOR i=1 TO sect
730 PRINT#0, "Section # ";i;" (N.B. pouces/12= pieds)"
740 INPUT#0, "Diamètre en pieds ";diam:rayon(i)=diam/2
750 INPUT#0, "Hauteur en pieds ";haut(i)

```

```

760 t(i)=PI*(rayon(i)^2)*haut(i)
770 PRINT TO 5,"Section #";i;"=" ;arrondi(t(i));" pi.cu."
780 END FOR i
790 END DEFine cylindre
800 :
810 DEFine FuNction arrondi(deux)
820 result=(INT((deux*100)+.5))/100
830 RETurn result
840 END DEFine arrondi
850 :
860 DEFine PROCedure intro
870 REMark MODE 4
880 WINDOW 512,256,0,0:PAPER 5:CLS
890 fenetre 1,504,190,2,4,2
900 fenetre 0,504,48,2,202,4
910 END DEFine intro
920 :
930 DEFine PROCedure fenetre (canal,x,y,ox,oy,couleur)
940 WINDOW#canal,x,y,ox+4,oy+4
950 PAPER#canal,0:CLS#canal
960 WINDOW#canal,x,y,ox,oy
970 PAPER#canal,couleur
980 CLS#canal
990 INK#canal,7*(couleur/4)
1000 BORDER#canal,1,0
1010 END DEFine fenetre

```

Le SINCLAIR QL en PERIPHERIE!

Un ordinateur sans périphérique, c'est comme une soupe sans sel, il manque du piquant!

Cependant, notre ordinateur préféré n'est peut-être pas le plus répandu mais cela ne veut pas dire que l'ajout de périphériques est difficile, est qu'il faut à coup sûr commander aux USA, car il est possible d'utiliser du matériel dit "standard", disponible dans la plupart des magasins spécialisés.

1* VIDEO

Le QL accepte 3 types d'écran. Le premier est la bonne vieille télévision, qui donne une résolution médiocre et qui est à déconseiller vivement. Le deuxième type est le moniteur COMPOSITE, celui-ci se présente sous 2 formes: MONOCHROME ou COULEUR. Le premier donne un meilleur résultat et n'est pas très dispendieux (100 à 120\$). Le COMPOSITE couleur est trop semblable à la TV couleur, donc à éviter et de toutes façons l'information couleur n'est pas présente sur le signal COMPOSITE venant du QL, et le moniteur COMPOSITE couleur donne une image monochrome de piètre qualité. Le troisième type est le moniteur couleur RGB, le meilleur cadeau qu'on l'on peut faire à son QL! En principe, le QL est supposé de fonctionner avec n'importe quel RGB. Mais il est possible d'avoir des problèmes de synchronisation ou de signal trop fort (QL_DOC#3). Egalement le QL tend à donner une image "trop large et trop haute". La solution réside dans un ajustement du moniteur. Il faut vérifier si les ajustements HORIZONTAL WIDTH et VERTICAL HEIGHT sont présents. Les moniteurs RGB sont en général assez dispendieux, à partir de 350\$.

Ils existent des TELEVISIONS-MONITEURS qui combinent les 2 fonctions. Il faut vérifier si la fonction MONITEUR est de type RGB (bon) ou COMPOSITE couleur (pas bon).

2* LECTEUR DE DISQUETTE

Si les μ DVs vous causent des sueurs froides, alors il est peut-être temps de passer à un moyen plus sûr et plus rapide pour la sauvegarde de vos précieuses données. L'alternative tout indiquée est le lecteur de disquette.

En premier lieu, avant d'utiliser un lecteur de disquette, il nous faut un contrôleur, là on n'a pas le choix, il faut acheter chez un vendeur-QL. Il en existe plusieurs sortes différentes, comme celle de CUMANA ou bien le SUPER-Q-BOARD de SANDY qui combine plusieurs fonctions différentes. Une fois l'interface achetée, on a le choix entre 2 types de lecteur de disquette, soit 5.25" ou 3.5".

Le format 5.25" est le plus répandu et par le fait même, le moins cher. Un lecteur double coté (40 tpi) coûte environ 100\$. Les disquettes "sans-nom" coûte 50¢ chacune. Une "double coté" peut contenir 360K de données, pour une "simple coté" c'est 180K.

Le 3.5" devient de plus en plus populaire, il est plus compact et a une plus grande capacité. Une disquette peut contenir 720K de données pour un coût d'environ 2\$ chacune. Un lecteur de disquette 3.5" peut coûter entre 120 à 160\$.

Pour les 2 formats, si le lecteur est dit IBM (ou SHUGGART 455) compatible, alors il devrait fonctionner avec le QL.

Il existe d'autres formats, comme le 3" ou 5.25" 80 tpi, mais il est préférable de les éviter car l'approvisionnement en disquettes peut poser un sérieux problème. Si on quitte les μ DVs, ce n'est pas pour un autre problème quand même...

Il ne faut pas oublier que si on a un lecteur de disquette, il faut l'alimenter, donc il nous faut une source d'alimentation avec un +5V et un +12V au moins. Je suppose qu'un petit "POWER SUPPLY" peut coûter entre 20 à 30\$.

3° IMPRIMANTE

Croyez-moi, un ordinateur sans imprimante c'est comme un soulier sans lacet...

Il y a 2 types d'imprimantes, soit parallèle ou série. Sur le QL, on peut utiliser directement un imprimante série sur SER1. Tout ce qu'il nous faut c'est le câble approprié, il sera probablement nécessaire de sortir notre fer à souder pour le faire, mais pas de panique, cela ne devrait pas poser de gros problèmes si le mot RS232 signifie quelque chose pour vous.

Malheureusement, la plupart des imprimantes sont parallèles!

Il y a 2 solutions à ce petit problème. La plus simple est d'obtenir un convertisseur SERIE-PARALLELE pour permettre à notre imprimante de se connecter sur SER1 comme si rien n'était. MIRACLE SYSTEMS en offre un excellent. L'autre solution, plus radicale pour le porte-feuille, est quelque chose comme le SUPER-Q-BOARD de SANDY qui offre un interface PARALLELE en prime (je pense) laissant ainsi libre SER1.

Une bonne imprimante parallèle (appelé type CENTRONICS par les experts) de nos jours, coûte entre 250 et 300\$. Le prix varie de façon exponentielle en fonction de la vitesse d'impression. Pour l'usage domestique, une vitesse de 120 cps (caractères par seconde) est la norme. Le chariot de 10 pouces est amplement suffisant.

Pour les imprimantes, il y a un standard qui est EPSON. Il est assez important que l'imprimante respecte ce standard principalement pour les graphiques. Vérifiez si l'imprimante possède les caractères français et si elle fait du NLQ (Near Letter Quality), toutes imprimantes qui se respectent doivent posséder ces caractéristiques.

4* MODEM

Un MODEM est un petit extra. Avec celui, on peut communiquer via la ligne téléphonique, avec un autre ordinateur ou à une banque de données quelconques. Si on est en ville, il y a pas trop problème, mais si on est loin des grands centres, alors attention aux INTERURBAINS!

Les MODEMS se distinguent par leurs vitesses de communication, les 2 plus répandues étant 300 et 1200 bauds.

Le MODEM 300 bauds coûtent aujourd'hui entre 50 à 60\$. Mais le QL a un problème avec ceux-ci, il nous faut une petite boîte, appelé MODAPTOR, fabriqué par MIRACLE SYSTEMS, qui agit comme un tampon entre le MODEM et le QL.

Le MODEM 1200 bauds est évidemment plus rapide. Il existe un standard pour ce MODEM, il est appelé HAYES, du nom du manufacturier qui l'a créé. Ce standard consiste à une panoplie de commandes que le MODEM peut comprendre. Les MODEMS 1200 peuvent se connecter directement au QL sur SER2 avec un câble approprié. Ceux-ci peuvent habituellement composer

et répondre au téléphone automatiquement. Tout ce qu'il faut c'est un logiciel de communication. En mode TERMINAL, on fait par exemple ATDT1234567, ATDT est la commande pour le MODEM pour la composition, 1234567 le numéro de téléphone. Il est à noter que nous communiquons directement avec le MODEM. Le prix pour ce type de MODEM peut varier entre 129 et 200\$.

5* JOYSTICK

Le JOYSTICK est bien utile si vous êtes un fanatique des jeux d'arcade. Le QL demande un joystick compatible avec le COMMODORE 64, ATARI XL ou le TS2068. Il a un connecteur 9 pins.

6* SOURIS

En principe, il nous faut un souris fait spécialement pour le QL. Cependant il y a une souris pour le COMMODORE 64 qui se branche dans une prise JOYSTICK. Donc la souris agit comme un JOYSTICK. Mais attention, il s'agit de la souris pour le COMMODORE 64 et non celle pour le COMMODORE AMIGA. En théorie, cela devrait fonctionner avec le QL, mais je ne l'ai pas essayé donc il y a un petit nuage d'incertitude, comme je dit toujours dans cette situation: "y'a pas de raisons pour que ça marche pas...".

Ressources QLiennes

Sur une demande de un de ses lecteurs, **QL_DOC** propose à la population **QLienne** un sondage. De celui-ci, on pourra voir la configuration moyenne d'un **QL**. Egalement, les applications les plus souvent utilisées. Si il y a lieu, le lecteur pourra devenir une personne ressource sur un aspect spécifique du monde **QLien**. Par exemple, si vous vous débrouillez assez bien avec **ABACUS**, peut-être que vous êtes la clé pour un lecteur isolé au prise avec un problème avec **ABA-CUS**.

Alors remplissez le questionnaire suivant. Les résultats paraîtront prochainement dans **QL_DOC**.

En espérant recevoir vos réponses bientôt.

Ressources QLiennes

QL_DOC
SINCLAIR QL NEWSLETTER

1-Depuis combien de temps possédez-vous
votre QL?

X_____

2-Etes-vous satisfait de votre achat?

Très satisfait __
Assez satisfait __
Pas satisfait __

3-Possédez-vous les périphériques
suivants?

Extension mémoire __
Contrôleur disquette __
Imprimante __
Modem __
Souris __
Autres _____

4-Quelle est votre principale activité
avec le QL?

Programmation __
Traitement de texte __
Base de données/Calcul __
Jeu __
Un peu de tout __
Autre _____

5-Quel autre ordinateur vous aimeriez
vous procurer?

PC COMPATIBLE __ ATARI ST __
COMMODORE AMIGA __ APPLE __
Second QL __ Z88 __
Aucun __ AUTRE _____

6-Quel est votre avis sur QL_DOC?

<cochez> Bon Insuffisant A Eliminer
Programmes __ __ __
Actualité __ __ __
Nouveaux __ __ __
Produits __ __ __

Prix : __Ok __Pas cher __Trop cher
Format: __Ok __Trop petit
Qualité: __Excellente __Moyenne __Bof

suite-->

7-Dans quel domaine, seriez-vous prêt
à porter assistance à un autre uti-
lisateur? *(question optionnelle)*

MATERIEL _____

LOGICIEL _____

8-Dans quel domaine, auriez-vous besoin
d'aide?

MATERIEL _____

LOGICIEL _____

Les questions 7 & 8 sont optionnelles.
Merci d'avoir pris le temps de répondre
à ce mini-questionnaire.

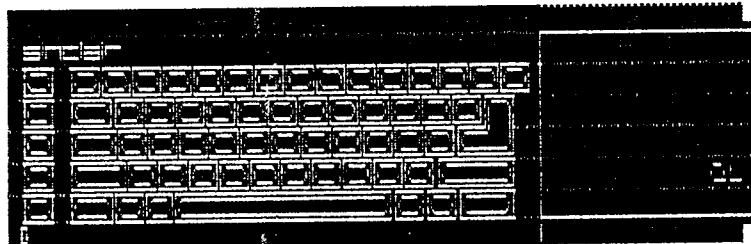
NOM:

ADR:

TEL: ()

Envoyez le tout à : Réal Gagnon
Editeur **QL_DOC**
4870 Henri-Julien
Montréal Québec
H2T 2E1

QL_DOC



SINCLAIR QL NEWSLETTER